

团体标准立项建议书

|                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |        |             |
|----------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------|-------------|
| 项目名称<br>(中文)                     | 商用动漫游戏机 读卡器通讯规范                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |        |             |
| 制定或修订                            | <input checked="" type="checkbox"/> 制定 <input type="checkbox"/> 修订                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 被修订标准号 |             |
| 项目提出单位                           | 广州通利动漫科技有限公司、广州油菜花信息科技有限公司                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |        |             |
| 项目负责人                            | 黄彦                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 电话/手机  | 13602838333 |
| 联系人                              | 徐邈枫                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 电话/手机  | 13763327740 |
| 制定(修订)<br>团体标准的<br>目的、意义<br>和必要性 | <p>游戏游艺产业是广东省重要支柱产业之一。2024 年，广东省游戏游艺设备总产值 231.9 亿元，全年生产设备超 60 万台，市场份额占全国的 98.8%。其中，广州星力动漫游戏产业园 2024 年产值就达 110 亿元，出口额 28 亿元，产品占据全国 70%市场份额，远销欧美、中东及“一带一路”共建国家。</p> <p>游戏游艺厅作为广东省及广州市游戏游艺产业的重要载体，在行业数字化转型与顾客体验升级的双重驱动下，正经历从传统运营向智慧化转型的关键期。各大游戏游艺厅纷纷引入会员卡服务系统，为游戏游艺厅提供一站式智慧化解决方案，助力游戏游艺厅实现降本增效。然而，由于游戏游艺机场地运营商往往采用多家不同的会员卡服务系统，不同的系统，商用动漫游戏机与读卡器的通信协议、数据格式往往不同，导致游戏机厂家需针对不同协议开发多个版本，研发维护成本激增。而运营商如更换会员卡服务系统，需同步更换硬件或改造设备，场地运营效率低。很多中小厂商因无法承担多协议适配成本，被迫绑定单一系统，抑制了行业创新。硬件方面，游戏游艺厅设备繁多，更新换代快。由于读卡器（卡头）尺寸、接口规格不统一，往往导致设备安装困难、备件管理复杂，从而增加了厂家的供应链成本。</p> <p>因此，有必要制定商用动漫游戏机与读卡器（卡头）的通讯规范标准，通过统一通信协议、数据格式及硬件标准，可减少游戏机厂家 70%以上的协议适配开发工作量，缩短设备上市周期。统一通讯协议后，运营商可自由选择服务商，降低系统切换的硬件改造成本。同时，打破技术壁垒，促进会员卡系统服务商竞争焦点转向增值功能。</p> <p>商用动漫游戏机与读卡器通讯标准的制定和落地实施，将填补游戏游艺产业的标准空白，对加速游戏游艺产业的设备智能化升级，促进游戏游艺产业高质量发展具有重要指导意义。</p> |        |             |

|                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|-----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 项目提出单位的能力和保证措施  | <p>广州通利动漫科技有限公司成立于 1991 年，总部设在星力动漫产业园。本着“诚信为本，品质为先”的经营理念，凭借较强的研发实力与丰富的生产资源，至今已发展为集产品开发、生产制造、销售服务于一体的综合性服务企业，生产制造的游乐产品已覆盖中国及全球多家游戏娱乐场所。公司在业界以高品质的彩票机、礼品娃娃机、亲子娱乐机获得大家的高度认可，投币器和出彩票器等产品更是在行业中始终处于领先地位；同时，成为台湾 IGS、武马行、韩国安德米罗、日本三和等国际知名品牌在中国的战略合作伙伴。通利动漫历经 34 年的行业沉淀，获誉无数，拥有 130 多项国家知识产权局颁发的专利证书及国家商标局颁发的多个商标，在游戏机领域积累了大量的研发和应用经验，可为标准制定提供有效的技术支持；保障标准顺利制定。</p> <p>广州油菜花信息科技有限公司成立于 2012 年，公司拥有完整的游乐场地智能化管理产品矩阵，主营软件产品和读卡器等物联网硬件，是高新技术企业及中国游艺机游乐园协会理事单位。公司深耕行业，不断提供高品质的产品和服务，迄今已获得了上百项软硬件研发专利，为全国超 10000 家电玩/乐园/景区提供场地管理系统，是行业前沿的运营管理及会员营销解决方案提供商。公司在读卡器（卡头）及会员系统领域具备较强的技术实力，可为标准制定提供有效的技术支持，保障标准顺利制定。</p> |
| 计划起止时间          | 从 2025 年 8 月起至 2026 年 3 月止                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| 项目提出单位意见        | <div><div></div><div></div></div>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| 广州市番禺动漫游艺行业协会意见 | <div><div></div></div>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |