



# 团 体 标 准

T/UNP XXXX—XXXX

## 钢筋混凝土结构工程施工质量缺陷识别与 整治规范

Specification for identification and remediation of construction quality defects in  
reinforced concrete structural works

在提交反馈意见时，请将您知道的相关专利连同支持性文件一并附上。

XXXX - XX - XX 发布

XXXX - XX - XX 实施

## 前 言

本文件按照GB/T 1.1—2020《标准化工作导则 第1部分：标准化文件的结构和起草规则》的规定起草。

请注意本文件的某些内容可能涉及专利。本文件的发布机构不承担识别专利的责任。

本文件由浙江卡森建设有限公司提出。

本文件由中国联合国采购促进会归口。

本文件起草单位：浙江卡森建设有限公司。

本文件主要起草人：沈仁超。

获取全文请联系400-186-0126

## 引 言

为助力中国企业参与国际贸易,推动企业高质量发展,中国联合国采购促进会依托联合国采购体系,制定服务于国际贸易的系列标准,这些标准在国际贸易过程中发挥了越来越重要的作用,对促进贸易效率提升,减少交易成本和不确定性,确保产品质量与安全,增强消费者信心具有重要的意义。

联合国标准产品与服务分类代码(UNSPSC, United Nations Standard Products and Services Code)是联合国制定的标准,用于高效、准确地对产品和服务进行分类。在全球国际化采购中发挥着至关重要的作用,它为采购商和供应商提供了一个共同的语言和平台,促进了全球贸易的高效、有序发展。

围绕UNSPSC进行相关产品、技术和服务团体标准的制定,对助力企业融入国际采购,提升国际竞争力具有十分重要的作用和意义。

本文件采用UNSPSC分类代码由6位组成,对应原分类中的大类、中类和小类并用小数点分割。

本文件UNSPSC代码为“81.10.15”,由3段组成。其中:第1段为大类,“81”表示“工程和研究以及基于技术的服务”,第2段为中类,“10”表示“专业工程服务”,第3段为小类,“15”表示“建筑工程”。

# 钢筋混凝土结构工程施工质量缺陷识别与整治规范

## 1 范围

本文件规定了钢筋混凝土结构工程施工质量缺陷识别与整治的基本要求、质量缺陷类型及识别方法、缺陷等级划分与判定标准、缺陷成因分析、缺陷整治技术措施。

本文件适用于工业与民用建筑中现浇和预制钢筋混凝土结构工程施工质量缺陷的识别、评估与整治。

## 2 规范性引用文件

本文件没有规范性引用文件。

## 3 术语和定义

本文件没有需要界定的术语和定义。

## 4 基本要求

### 4.1 质量缺陷分类与判定

4.1.1 缺陷应按部位和性质分为混凝土类缺陷、钢筋类缺陷、尺寸偏差类缺陷及成型质量缺陷。

4.1.2 常见混凝土缺陷包括蜂窝麻面、孔洞、露石、夹渣、空鼓等；钢筋类缺陷包括露筋、钢筋错位、保护层不足、锚固长度不足等。

4.1.3 缺陷的严重程度应根据影响结构性能、安全等级和使用功能等因素分为一般缺陷和重大缺陷。

4.1.4 缺陷判定应采用目测、实测和结构性能检测相结合的方法，必要时应进行无损检测和结构计算分析。

### 4.2 缺陷识别程序与方法

4.2.1 缺陷识别应在浇筑后拆模、初期养护期、验收前及出现异常现象时进行。

4.2.2 应制定缺陷排查清单，明确检查部位、方法、频次及记录要求。

4.2.3 可采用回弹法、超声法、钻芯取样、钢筋探测等手段对疑似缺陷部位进行检测与验证。

4.2.4 识别结果应形成完整记录，包括缺陷部位、类型、尺寸、严重程度、检测方法及图示。

### 4.3 缺陷整治技术要求

4.3.1 整治方案应根据缺陷类型、部位、影响范围及使用要求制定，并由设计单位或具备资质的结构技术单位确认。

4.3.2 蜂窝麻面、孔洞等表层缺陷应采用凿除、清理、界面处理后，使用高强修补砂浆或聚合物材料修补。

4.3.3 对于露筋、钢筋锚固不足等结构性缺陷，应经结构验算后采取外包钢、碳纤维布加固、增设构造措施等方式进行补强。

4.3.4 对影响承载力的重大缺陷，须报请设计单位出具结构补强设计文件，并按批复方案实施。

4.3.5 整治完成后应进行验收检测，确认结构安全及修复效果，必要时进行荷载试验。

### 4.4 施工控制与预防措施

4.4.1 应加强钢筋绑扎、模板安装、混凝土浇筑与振捣工艺的控制，防止因施工操作不当导致缺陷。

4.4.2 应建立工序交接检查制度，关键部位施工前须进行隐蔽工程验收。

4.4.3 应在浇筑前做好模板密封、防漏处理，并根据结构复杂程度设置合理的浇筑节段与工艺参数。