

团体标准修订/立项申请书

* 项目名称 ¹ (中文)	全景视频云端虚拟化制作交互环境技术要求和测量方法			* 项目名称 (英文)	Technical requirements and measurement methods of interactive environment for panoramic video cloud collaborative production
* 制定或修订 ²	<input checked="" type="checkbox"/> 制定	<input type="checkbox"/> 修订		被修订标准号	
采用国际标准 ³				采标号	
采用程度	<input type="checkbox"/> IDT	<input type="checkbox"/> MOD	<input type="checkbox"/> NEQ	采标名称	
采用快速程序 ⁴	<input type="checkbox"/> FIP			快速程序代码	
标准类别	团体标准				
* 技术委员会 (或) 技术归口单位 ⁵	中关村现代信息消费应用产业技术联盟				
* 起草单位	灵然创智(天津)动画科技发展有限公司、中国传媒大学、北京大学、哈尔滨工业大学				
* 计划起始年	2023年10月			* 完成年限	0.5年

<p>* 目的、意义</p>	<p>从技术层面而言，云端虚拟化制作是AI、区块链、云计算、数据孪生、虚拟引擎等数字化技术逐渐发展、聚合的必然结果。云端领域的相关技术在数字领域的应用，将现实数字内容生产环境中大部分环节和场景在云端虚拟空间中的全面部署，通过打通虚拟空间和现实空间实现制作流程的改进和优化，形成全新的创意和服务体系，达到降低成本、提高生产效率、高效协同的效果，从而促进行业的高质量发展。</p> <p>从应用层面来说，云端虚拟化制作已经成为数字内容生产的一个重要方式，并且制作流程上云也是行业内的普遍共识。</p> <p>但是，云端虚拟化制作之所以还是常规线下制作的补充手段，主要是由于大部分云端制作的交互环境与线下制作相比还有较多的不足。主要表现在操作延迟、交流不精准、交互不及时以及线下的工作工具无法顺利的云端化等问题。本标准的制定，就是希望能够指导云端虚拟化制作技术的发展，建立全景视频云端虚拟化制作的交互环境的技术要求和测量方法。</p> <p>本标准的一个重要目的就是希望能够提供一个统一的技术规格以及测量方法。这样有需要的使用者就可以通过依托本标准获得的参数进行一个初步的判断。此外，本标准也能为接下来云端虚拟化制作领域的发展给出一个评判性的指标，为接下来的技术突破指引方向。</p>
<p>* 适用范围和主要技术内容</p>	<p>标准的与适用范围：</p> <p>本标准规定了全景视频云端虚拟化制作交互环境技术要求和测量方法，分析了全景视频云制作、线下环境的云端化需求、虚拟化制作需求以及云端虚拟化制作的交互需求的关键因素，定义了全景视频云端虚拟化制作交互环境所涉及的基本参数值和相关的测量方法。</p> <p>本标准适用于对虚拟化制作平台、云平台和其他云端工作平台提供的云端虚拟化制作的工作环境的技术要求，并给出了相关测量规范和要求。</p> <p>标准的主要技术内容：</p> <p>1. 范围</p> <p>本标准主要规定了全景视频云端虚拟化制作交互环境技术要求和测量方法的术语和定义、测量基本要求、测量范围、对象、方法等。本标准适用于全景视频行业机构中云端虚拟化制作平台的设备和技术的规范化要求和参数测量活动。</p> <p>2、基本要求</p> <p>本章拟规定全景视频云端虚拟化制作交互环境的基本参数要求，包括但不限于：云主机的接入延迟要求、云端制作软硬件环境的准备效率、虚拟化制作的操作难度、云端工作的交互功能、针对全景视频制作的特殊监看模式支持、多人接入的数量和质量要求等等。</p> <p>3、测量范围</p> <p>本章拟规定全景视频云端虚拟化制作交互环境测量范围，包括但不限于云主机的准备、云主机接入、工作界面、交互操作、交互体验以及主要性能参数等等。</p> <p>4、测量对象</p> <p>本章拟规定全景视频云端虚拟化制作交互环境测量对象，包括但不限于云主机、虚拟制作的工作环境、云协同工具、协同操作流程等等。</p> <p>5、测量方法</p> <p>本章拟规定全景视频云端虚拟化制作交互环境测量方法，包括测量条件、参数要点、数据分析方法。主要通过综合考虑云端虚拟化制作用户实际工作需求情况、交互环境的客观参数，针对全景视频的交互模式设计等，作为评价全景视频云端虚拟化制作交互环境的主要依据。这种测量方法有助于使用者对判断是否选择其作为全景视频云端虚拟化制作的主要交互工具，进而提高判定速度和质量，确保使用者能够获得高质量、高效率的用户体验。</p>

<p>* 国内外情况</p> <p>简要说明</p>	<p>1. <u>国内外对该技术研究情况简要说明</u>：国内外对该技术研究的情况、进程及未来的发展；该技术是否相对稳定，如果不是的话，预计一下技术未来稳定的时间，提出的标准项目是否可作为未来技术发展的基础；</p> <p>目前国内外关于全景视频领域的云端虚拟化制作交互环境的技术要求和测试方法标准基本处于空白状态，但是在相关领域例如远程桌面、远程访问、网络环境、信息传输与分享、虚拟现实等方面，都建立了一定的标准体系架构，但缺乏针对于全景视频制作、云制作、虚拟化工作环境以及交互技术要求等方面的技术要求及测试方法的具体规范。</p> <p>2. <u>项目与国际标准或国外先进标准采用程度的考虑</u>：该标准项目是否有对应的国际标准或国外先进标准，标准制定过程中如何考虑采用的问题；</p> <p>本标准项目无对应的国际标准或国外先进标准。</p> <p>3. <u>与国内相关标准间的关系</u>：该标准项目是否有相关的国家或行业标准，该标准项目与这些标准是什么关系，该标准项目在标准体系中的位置；</p> <p>本标准的制定将会参考国内已有的相关标准，主要包括《信息技术 虚拟现实应用软件基本要求和测试方法》标准号：GB/T 38258-2019、《信息技术 信息设备资源共享协同服务 第 205 部分：远程访问基础协议》标准号：GB/T 29265.205-2017、《信息技术 信息设备资源共享协同服务 第 206 部分：远程访问服务平台》标准号：GB/T 29265.206-2017、《信息技术 信息设备资源共享协同服务 第 302 部分：服务类型》标准号：GB/T 29265.302-2017、《信息技术 信息设备资源共享协同服务 第 307 部分：远程用户界面》标准号：GB/T 29265.307-2017、《信息技术 信息设备资源共享协同服务 第 501 部分：测试》标准号：GB/T 29265.501-2017、《信息技术 信息设备资源共享协同服务 第 502 部分：远程访问测试》标准号：GB/T 29265.502-2017。</p> <p>因此，本标准的立项将弥补国内外在全景视频云端虚拟化制作交互环境的技术要求和测试方法领域的空白。通过本标准的研制和实施有助于规范行业和各机构公司对云制作平台全景视频制作方向的测试，补充针对于多人云端虚拟化制作交互环境参数以及硬件参数的测试方法，有助于确保该环境能够满足使用者对于全景视频的云端虚拟化制作和交互交流的最低要求。本标准的研制和实施具有社会和市场前瞻性。</p> <p>4. <u>指出是否发现有知识产权的问题</u>；</p> <p>本标准项目未发现有知识产权问题。</p>		
<p>采用国际标准 或国外先进性 标准编号、名称 及采用程度</p>		<p>经费预算</p>	<p>万元</p>

* 起草单位 意见 ⁶	年 月 日	商务和消费 数字化分技 术委员会 ⁶	年 月 日	中关村标 协意见 ⁶	年 月 日
---------------------------	-------	-------------------------------------	-------	--------------------------	-------

[注 1] 表格项目中带 * 号的为必须填写项目；

[注 2] 修订标准项目必须填写被修订标准号；

[注 3] 选择采用国际标准，必须填写采标号及采用程度；

[注 4] 商务和消费数字化分技术委员会和中关村标协由当时任职的标准委员会负责人签字同意；