

团 体 标 准

《影视动画制作技术要求 第4部分 动画》

（征求意见稿）

编制说明

标准起草工作组

2022年11月

一、工作简况

1、任务来源

根据2020年全国标准化工作要点,大力推动实施标准化战略,持续深化标准化工作改革,加强标准体系建设,提升引领高质量发展的能力。依据《中华人民共和国标准化法》以及《团体标准管理规定》相关规定,中国中小商业企业协会决定制定《影视动画制作技术要求 第4部分 动画》团体标准,技术创新,促进行业健康快速发展。

2、制定背景

随着国人的观赏水平及经济水平的提高,中国动画产业方兴未艾,如今的中国文化产业高速发展,动漫产业作为文化产业重要的分支,近年来发展迅猛。

2020年,我国网络视听用户规模达9.44亿,泛网络视听领域市场规模为6009.1亿元,较2019年增长32.3%。在新冠肺炎疫情的影响下,更多用户开始或者习惯在网络上消费视听内容。这其中,网络动画既是网络视听市场一种重要的节目形式,也成为中国动画市场最有活力的领域之一。

3、起草过程

3.1 标准研制阶段

2022年7月,依据《中华人民共和国标准化法》、《国务院关于深化标准化工作改革方案》等文件的要求,按照中国中小商业企业协会团体标准的制修订程序组织有关技术人员成立标准起草工作组,确定标准名称为《影视动画制作技术要求 第4部分 动画》。

2022年7~10标准起草工作组收集、整理相关标准化资料、专业文献等,为本文件的编制提供参考,并通过企业调研,了解企业实际生产情况,经成分分析、研讨、论证后编写完成《影视动画制作技术要求 第4部分 动画》初稿和立项申请书。

3.2 标准立项阶段

2022年10月26日,经中国小商业企业协会审查评估后正式发布了《影视动画制作技术要求 第4部分 动画》团体标准立项通知,并在全国团体标准信息平台进行公示。

3.3 标准起草阶段

2022年8~10月,就标准初稿,标准起草工作组成员通过相关信息化手段进行多次内容讨论和交流,并向相关单位和专家咨询,在广泛听取各方意见和充分论证的基

基础上，对标准初稿做了修改，经起草工作组组长确认，同意作为征求意见稿，公开征求意见。

二、编制原则和主要内容

1、编制原则

在标准制定过程中，标准起草工作组按照GB/T 1.1-2020 给出的规则编写，主要遵循以下原则：

- （1）协调性：保证标准与国内现行国家标准、行业标准协调一致。
- （2）规范性：严格按照GB/T 1.1—2020《标准化工作导则 第1部分：标准化文件的结构和起草规则》给出的规则起草，保证标准的编写质量。
- （3）适用性：结合产品生产企业管理实践和产品的主要环境影响，提出对企业产品的具体质量要求和生产经营规范。

2、主要内容及其确定依据

本文件规定了影视动画制作的术语和定义、动作要求、制作要求。

本文件适用于影视动画中动画的制作。

三、涉及专利的有关说明

本文件不涉及专利及知识产权问题。

四、采用国际标准和国外先进标准情况，与国际、国内同类标准水平的对比情况

本文件为首次自主制定，不涉及国际国外标准采标情况，国内未有相关国家标准、行业标准。

五、与有关法律、行政法规和相关标准的关系

本文件与相关法律、法规、规章及相关标准协调一致，没有冲突。

六、重大分歧意见的处理经过和依据

本文件在制定过程中未出现重大分歧意见。

七、实施标准的要求和措施建议

本文件发布后，应向相关企业进行宣传、贯彻，推荐执行该文件。

八、其他应予说明的事项

无。

标准起草工作组

2022年11月1日